

# ***BTCNIA***★

**<WHITE PAPER>**

**Ver 0.0.2**

**KCS Estonia  
&  
에스엘파트너즈(주)**

**2018.11.25**

## 1. 배경

KCS는 ICO분석, ICO투자를 하며 오랜시간 블록체인 커뮤니티를 운영해 온 팀입니다. 우리는 고객의 이익을 위해 많은 암호화폐 정보를 분석하여 전달했습니다.

하지만, 모든 것이 성공적이진 못했습니다. 대부분의 실패원인은 기업의 무책임한 경영이었고, ICO참여자들은 피해를 입었습니다. 최근 이러한 일들이 더 많이 발생하고 있습니다.

법과 제도적인 보증이 없기 때문에 더 책임감을 갖고 행동해야 하는 시장에서 비윤리적인 기업 때문에 암호화폐 시장은 멍들고 있습니다.

암호화폐 거래소 비트니아의 설립배경은 이러한 비윤리적 사건으로 무너져 가는 암호화폐 시장에서 투자자들을 먼저 생각하고 행동하는 문화를 만들기 위해서입니다.

비트니아의 목표는 아주 단순합니다.

고객과의 약속을 지키고, 고객의 믿음을 얻고, 암호화폐가 활성화될 수 있게 행동하는 것입니다. 기업은 이익을 추구하는 집단이지만, 기업이 속한 시장의 성장을 위해서도 책임을 다해야 합니다. 기업과 고객, 그리고 시장의 동반 성장. 그것이 바로 암호화폐 거래소가 추구해야 할 목표입니다.

비트니아 팀원들은 오랜 시간을 많은 투자자와 대화를 나누었습니다. 때문에 누구보다 투자자의 마음을 잘 알고, 투자자들이 만족할 행동을 취할 것입니다. 우리는 최선의 방법으로 행동하고, 최고의 결과를 낼 것입니다. 예측 못한 사건에 대해서도 투자자와 대화하며, 사건을 숨기지 않을 것입니다.

비트니아는 거래소만의 이익을 우선시하기보다, 블록체인의 비전을 믿고, 투자자와 함께 암호화폐 시장을 성장시키는 데 노력할 것입니다. 이것이 오히려 비트니아를 최고의 거래소로 만들어 줄 것이라 믿습니다.

**무법지대인 암호화폐 시장에서, 이치에 맞게 행동하겠습니다.**

- 비트니아(BTCNIA) 대표 이성 -

## 2. NIA 소개

### 2-1. NIA 정의

NIA토큰은 암호화폐 거래소 비트니아에서 발행한 암호화폐입니다. NIA 토큰을 보유시 비트니아에서 발생한 거래수수료의 일부를 환급받을 수 있으며, 비트니아에서의 투표, 이벤트 등 다양한 용도로 사용할 수 있습니다

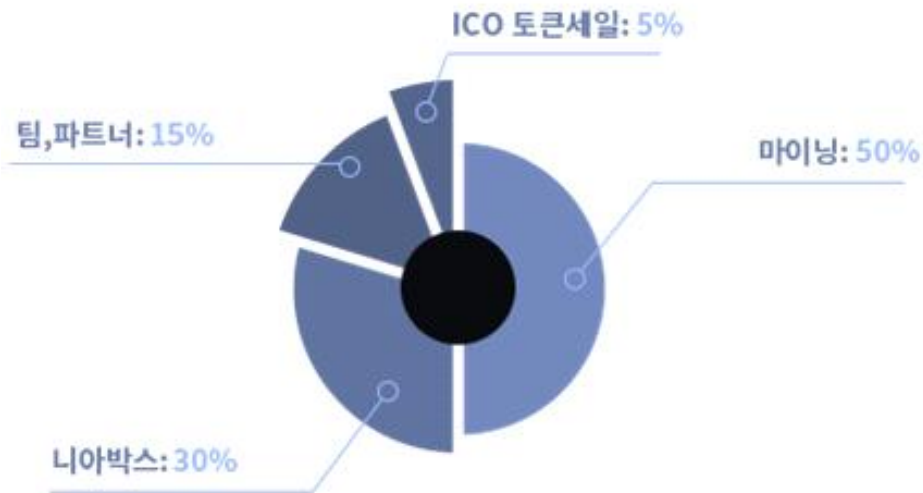
NIA토큰의 기본 정보는 아래와 같습니다.

- Symbol : NIA
- TYPE : MRC-010
- Total Supply : 10,000,000,000 NIA

### 2-2. NIA 토큰의 사용목적

- 수수료 환급
  - 비트니아의 거래수수료의 90%는 NIA홀더에게 환급됩니다. 비트니아는 당일 발생한 거래수수료를 NIA홀더에게 환급합니다. NIA홀더는 보유한 토큰의 수량과 지급률에 따라서 차등하여 환급 받습니다
- 의사 결정권 (예정)
  - 비트니아는 약속된 경영을 하고자 노력합니다. 채굴수량, 락업기간 등 비트니아 내 중요한 이슈가 있을 때 홀더의 의사결정을 반영하는데 NIA토큰이 사용될 것 입니다.
- 상장투표 (예정)
  - 신규코인 상장 시 NIA토큰을 이용하여, 투표를 진행 합니다. 상장투표는 NIA홀더의 권리이며, 시장에서 NIA토큰을 회수하는 수단입니다.
- 실사용 확대 (예정)
  - 우리의 목표는 암호화폐를 이용하여 세상의 모든 가치와 교환이 가능하도록 하는 것입니다. 그러기 위해 우선 NIA토큰의 인플레이션 문제를 해결하고, 휴대성 높은 거래소 월렛을 제작하여 실사용이 가능하게 하려 합니다.

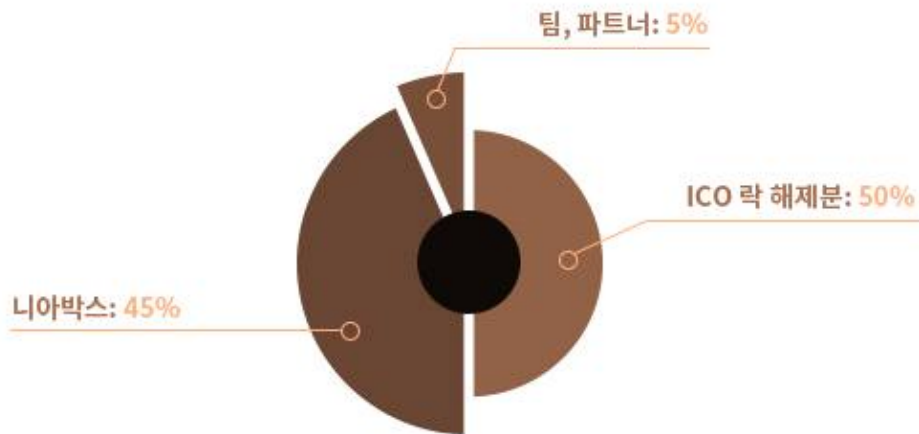
### 2-3. NIA토큰 총 발행량



	유통 수량	비율
마이닝 보상	5,000,000,000	50 %
니아 박스	3,000,000,000	30 %
창립팀	1,500,000,000	15 %
ICO	500,000,000	5 %
<b>합계</b>	<b>10,000,000,000</b>	<b>100 %</b>

- 비트니아의 총 발행량은 100억 개 입니다.
- 초기 1%만 유통되며, 채굴에 비례한 락 해제 방식으로, 모든 토큰이 락 해제 될 때까지 10년 이상의 시간이 필요합니다.
- ICO물량이 가장 먼저 락 해제 됩니다.
- 비트니아는 엔젤, 어드바이저에게 무료지급, 추가할인 판매하지 않았으며, 지정한 가격 외 조건으로 토큰을 판매하지 않습니다.
- 마케팅을 위해서 토큰 무료지급을 하지 않습니다.

## 2-4. NIA토큰 유통량



	유통 수량	비율
마이닝 보상	0	0 %
니아 박스	45,000,000	45 %
창립팀	5,000,000	5 %
ICO	50,000,000	50 %
<b>합계</b>	<b>100,000,000</b>	<b>100 %</b>

- 니아박스가 보유한 토큰은 판매되지 않습니다.
- 실 거래되는 코인의 90% ICO물량입니다
- ICO물량이 가장 먼저 락 해제되며, 가장 많은 비율로 락이 풀립니다.
- 어드바이저, 엔젤 물량이 없기 때문에 초기 덤핑의 위험이 낮습니다.
- 이벤트로 배포되는 물량이 없기 때문에 초기 덤핑의 위험이 낮습니다.
- 인플레이션을 해결하기 위한 많은 장치가 준비되어 있으며, 거래소는 투명하게 운영 될 것입니다.

## 2-5. 락 해제 일정 (마이닝 비례한 락 해제)

### ○ 마이닝 비례한 락 해제

- 일정 시간 동안 채굴한 총량과 같은 양의 토큰을 일정 시기마다 락 해제 하는 것으로, 비트니아의 모든 토큰이 락 해제될 때까지는 최소 10년 이상의 시간이 걸립니다.

### ○ 락 해제 비율

- 채굴량에 비례한 락 해제 시 포지션마다 어떤 비율로 해제할 것인지는 아래와 같습니다.

	락 해제 비율
니아박스	총 채굴량 * 30%
창립팀	총 채굴량 * 20%
ICO	총 채굴량 * 50%

<표>ICO 배포중 락 해제 지급률

	락 해제 비율
니아박스	총 채굴량 * 40%
창립팀	총 채굴량 * 30%

<표>ICO 배포완료 후 비율

### ○ 지급기준일

차수(차)	초과기간(일)	횟수
1 ~ 3	30	3회
4 ~ 9	15	6회
10 ~ 19	10	10회
20~	7	매주 락 해제

- 첫 락 해제는 1개월 후 진행하며, 점차 시간을 단축하여 진행합니다.

○ (예시) 마이닝 락 해제

- 1일 최대 채굴량 130만 NIA가 모두 채굴됐을 경우 (가정)

가정 : 마이닝 일일 제한량 130만 NIA 모두 채굴						
(단위 : 천개)						
일자	총 유통량				총 유통량	비고
	채굴	니아박스	팀	ICO		
시작		45,000	5,000	50,000	100,000	
1	1,300				100,000	
2	1,300				101,300	
3	1,300				102,600	
4	1,300				103,900	
5	1,300				105,200	
6	1,300				106,500	
7	1,300				107,800	
8	1,300				109,100	
9	1,300				110,400	
10	1,300				111,700	
11	1,300				113,000	
12	1,300				114,300	
13	1,300				115,600	
14	1,300				116,900	
15	1,300				118,200	
16	1,300				119,500	
17	1,300				120,800	
18	1,300				122,100	
19	1,300				123,400	
20	1,300					
21	1,300					
22	1,300					
23	1,300					
24	1,300					
25	1,300					
26	1,300					
27	1,300					
28	1,300				135,100	
29	1,300				136,400	
30	1,300	11,310	7,540	18,850	175,400	(월말) 1차락해제
60	1,300	11,310	7,540	18,850	250,800	(월말) 2차락해제
90	1,300	11,310	7,540	18,850	326,200	(월말) 3차락해제

29일간 총 NIA 채굴량	37,700	
	계산식	합계
니아박스 락해제	37,700 * 30%	11310
팀 락해제	37,700 * 20%	7540
ICO 락해제	37,700 * 50%	18850
총 계		37700

### 3. 비트니아 시스템

#### 3-1. 시스템 기본조건

- 비트니아는 모든 마켓에서 발생한 거래수수료를 정산해 에어드랍을 실시합니다.
- NIA 토큰은 비트니아의 모든 마켓에서 채굴됩니다.

#### 3-2. 거래 마이닝 & 마이너 레벨

##### ○ 소개

- 비트니아에서는 거래발생 시 소비되는 거래수수료와 비례하여 NIA토큰을 익일 지급합니다
- 1일 마켓 총 채굴 수량과 1인당 채굴 수량이 제한되어 있으며, 일정 수량 이상의 암호화폐를 채굴하기 위해서는 NIA 토큰을 보유해야 합니다.
- 상위 마이너는 추가 마이닝 보너스를 받을 수 있으며, NIA 토큰 보유량에 비례한 등급에 따라 더 많은 채굴이 가능합니다.

NIA 토큰 1일 총 채굴 한도	
1,300,000	

마이너 레벨	레벨 유지를 위한 NIA 수량	보너스 비율	시간당채굴량
LV 1	0%	100%	50%
LV 2	(총 유통량) * 0.01%	100%	100%
LV 3	(총 유통량) * 0.05%	105%	150%
LV 4	(총 유통량) * 0.15%	110%	200%
LV 5	(총 유통량) * 0.3%	115%	300%
LV 6	(총 유통량) * 0.6%	120%	300%

<표> 마이너레벨 및 보너스

##### ○ 기대효과

- 마이닝 레벨을 유지하기 위해서 필요한 NIA 토큰의 수량은 지속적으로 증가합니다.
- 이것은 상위 마이너의 시장 덤핑을 방지하고, 상위 마이너 레벨을 유지하도록 유도하는 수단입니다.
- '총 유통량에 비례한 레벨 산정'은 상위 마이너의 숫자를 제한하는 장치로, 마이너들에게 마이닝, 홀딩의 동기를 부여합니다.



## ○ 마이너 레벨

가정 : 마이닝 일일 제한량 130만 NIA 모두 채굴									
						(단위 : 천개)			
기간 (일)	총 유통량				총 유통량	<마이너 레벨 산정 공식> <산정시간 UCT+9 15:00 >			
	마이닝	니아박스	팀	ICO		마이너 레벨	필요수량	보너스 비율	시간당 채굴량
1		45,000	5,000	50,000	100,000	LV 1	0%	100%	50%
2	1,300				100,000	LV 2	(총 유통량) * 0.01%	100%	100%
3	1,300				101,300	LV 3	(총 유통량) * 0.05%	105%	150%
4	1,300				102,600	LV 4	(총 유통량) * 0.15%	110%	200%
5	1,300				103,900	LV 5	(총 유통량) * 0.3%	115%	300%
6	1,300				105,200	LV 6	(총 유통량) * 0.6%	120%	300%
7	1,300				106,500	< 1일차 > <총유통량 100,000,000 NIA>			
8	1,300				107,800	마이너 레벨	필요수량	보너스 비율	시간당 채굴량
9	1,300				109,100	LV 1	-	100%	50%
10	1,300				110,400	LV 2	10,000	100%	100%
11	1,300				111,700	LV 3	50,000	105%	150%
12	1,300				113,000	LV 4	150,000	110%	200%
13	1,300				114,300	LV 5	300,000	115%	300%
14	1,300				115,600	LV 6	600,000	120%	300%
15	1,300				116,900	< 10일차 > <총유통량 110,400,000 NIA>			
16	1,300				118,200	₩	필요수량	보너스 비율	시간당 채굴량
17	1,300				119,500	LV 1	-	100%	50%
18	1,300				120,800	LV 2	11,040	100%	100%
19	1,300				122,100	LV 3	55,200	105%	150%
20	1,300				123,400	LV 4	165,600	110%	200%
21	1,300				124,700	LV 5	331,200	115%	300%
22	1,300				126,000	LV 6	662,400	120%	300%
23	1,300				127,300	< 31일차 > <총유통량 175,400,000 NIA>			
24	1,300				128,600	마이너 레벨	필요수량	보너스 비율	시간당 채굴량
25	1,300				129,900	LV 1	-	100%	50%
26	1,300				131,200	LV 2	17,540	100%	100%
27	1,300				132,500	LV 3	87,700	105%	150%
28	1,300				133,800	LV 4	263,100	110%	200%
29	1,300				135,100	LV 5	526,200	115%	300%
30	1,300				136,400	LV 6	1,052,400	120%	300%
31	1,300	11,310	7,540	18,850	175,400				

### 3-3. 니아박스 (바이백, 소각)

#### ○ 소개

- 암호화폐 거래소가 겪는 대표적인 문제는 인플레이션입니다. (암호화폐의 수요 없이 락만 풀리는 현상)
- 우리는 이러한 문제를 해결하기 위해서 니아박스를 만들었습니다.

#### ○ 운영규칙

- 1) 니아박스에 보관된 NIA는 시장에 판매되지 않는다
- 2) 니아박스가 에어드랍 받는 토큰은 바이백, 이벤트, 운영비로 사용된다.
- 3) 니아박스가 보유한 토큰이 시장의 80%이상 초과할 경우 보관한 NIA토큰의 일부를 소각한다.
- 4) 니아박스의 현황은 매일 캘린더 형태로 제공한다.

#### ○ 니아박스 에어드랍 사용 비율

항 목	비율
바이백	80%
운영비사용	20%

< 이벤트 X >

항 목	비율
이벤트 (골든벨 등)	70%
바이백	10%
운영비사용	20%

< 이벤트 O >

#### ○ 기대효과

- 기존 암호화폐 거래소는 운영자의 필요에 따라 바이백과 소각을 했습니다.
- 비트니아는 니아박스 시스템을 도입해 유저들이 눈으로 확인할 수 있는 투명한 운영을 하고자 합니다.
- 니아박스가 보유한 NIA 토큰의 수량은 점차 증가하고, 이는 시장에 판매되지 않습니다. 또한 니아박스에 쌓이는 NIA 토큰은 인플레이션 문제를 해결하기 위해 바이백 용도로 사용됩니다.

### 3-4. 토큰 홀딩 (에어드랍 증가)

#### ○ 소개

- 거래소에서 발생된 모든 수수료의 90%가 NIA 홀더에게 환급됩니다.
- 홀더가 받는 기본수수료 지급률은 40%이며, 토큰을 홀딩하면 최대 100%까지 지급률을 올릴 수 있습니다.
- 미지급한 토큰의 50%는 바이백(니아박스)에 사용됩니다.

#### ○ 계산식

$$(총\ 거래\ 수수료 * 90\%) * (지급률) * (NIA\ 보유\ 수량 / NIA\ 총\ 유통\ 량)$$

#### ○ 홀딩 기간에 따른 지급률

홀딩 기간	기본 지급률	추가 지급률	적용 지급률
5 일	40%	5%	45%
10 일		15%	55%
20 일		25%	65%
30 일		30%	70%
60 일		45%	85%
90 일		60%	100%

#### ○ 미지급 토큰의 사용처

항목	비율	비고
운영비	50%	기업 운영비
니아박스	50%	NIA 바이백에 사용

#### ○ 기대효과

- 토큰홀딩을 유도하면 시장에서의 토큰유동성이 줄어듭니다. 이것은 NIA가 격이 상승하기 좋은 환경이 되는 것을 의미합니다.
- 홀딩하지 않는 사용자의 미지급 에어드랍의 일부를 바이백에 사용하여, 시장에서의 NIA를 회수합니다
- 미지급 에어드랍 정보는 투명하게 관리되며, 투자자에게 제공됩니다.

(예) 홀딩시 에어드랍 수량 & 미지급 수량

○ 에어드랍 수수료 총액	50,000,000 KRW
○ 활성화된 총 NIA 토큰	100,000,000 NIA
○ 1NIA에 할당된 에어드랍	0.5 KRW

순번	NIA 보유량	락기간	지급률	에어드랍 수량		미지급비율	미지급 수량	
1	1,000,000	NO	40%	200,000	KRW	60%	300,000	KRW
2	1,000,000	10일	55%	275,000	KRW	45%	225,000	KRW
3	1,000,000	20일	65%	325,000	KRW	35%	175,000	KRW
4	1,000,000	90일	100%	500,000	KRW	0	0	KRW
5	500,000	NO	40%	100,000	KRW	60%	150,000	KRW
6	300,000	NO	40%	60,000	KRW	60%	90,000	KRW
미지급 합 계							940,000	KRW

● 미지급 수량 토큰 사용처

- 바이백 : 470,000 KRW
- 운영비 : 470,000 KRW

### 3-5. 토큰 홀딩 취소하기 (패널티 발생)

#### ○ 소개

- 변동성이 높은 암호화폐 시장에서 투자자들은 토큰홀딩에 대해 부담을 갖고 홀딩을 꺼려합니다. 비트니아는 이러한 문제를 현명하게 해결할 방법을 찾았습니다.
- 비트니아는 홀딩한 투자자에게 '홀딩취소' 기능을 제공합니다. 단, 홀딩취소 시 홀딩한 NIA토큰의 일부를 패널티로 차감하며, 차감된 토큰은 니아박스 적립 및 운영비로 사용됩니다.

#### ○ 계산식

홀딩 기간 (설정)	패널티 비율 (홀딩한 토큰에서 차감)
5 일	(남은기간 * 0.1%) + 1 %
10 일	(남은기간 * 0.1%) + 2 %
20 일	(남은기간 * 0.1%) + 4 %
30 일	(남은기간 * 0.1%) + 6 %
60 일	(남은기간 * 0.2%) + 9 %
90 일	(남은기간 * 0.3%) + 12 %

#### ○ 패널티 토큰의 사용처

항목	비율	비고
운영비	50%	기업 운영비
니아박스	50%	소각 (일정비율 도달 시)

#### ○ 기대효과

- 홀딩취소 기능은 시장에서 NIA토큰을 회수하는 장치입니다.
- 또한 투자자들이 보다 편하게 홀딩을 이용할 수 있도록 하는 장치입니다.
- 패널티로 차감한 토큰은 니아박스에 전달되어 소각됩니다.

(예) 홀딩 취소 시 수령액 & 패널티

순번	홀딩한 NIA 수량	락기간	지급률	잔여기간 (일)	차감률	실수령		패널티 (차감 토큰)	
1	1,000,000 NIA	NO	40%	5	0.0%	1,000,000	NIA	-	NIA
2		10일	50%	5	2.5%	975,000	NIA	25,000	NIA
3		20일	65%	5	4.5%	955,000	NIA	45,000	NIA
4		90일	100%	5	10.0%	900,000	NIA	100,000	NIA
5		90일	100%	30	21.0%	790,000	NIA	210,000	NIA
6		90일	100%	90	39.0%	610,000	NIA	390,000	NIA
<b>패널티 합계</b>								<b>770,000</b>	NIA

● 미지급 토큰 (패널티) 사용처

- 바이백 : 385,000 NIA
- 운영비 : 385,000 NIA

### 3-6. 골든벨

#### ○ 소개

- 골든벨 시스템은 목표 가격에 매수한 최초의 1인(피니셔)에게 누적된 보상의 일정비율을 지급합니다.
- 골든벨 시스템은 마켓의 인플레이션을 방지하는 방법이며, 모든 마켓에서 NIA 토큰의 가격이 상승할수 있도록 하는 장치입니다.
- 골든벨에 누적되는 보상은 니아박스에서 지급됩니다 (에어드랍)

#### ○ 피니셔 보상 지급조건

- NIA/KRW, NIA/BTC, NIA/ETH 마켓이 있으며, 모든 마켓의 목표가에 도달해야만 골든벨을 울릴 수 있습니다.
- 보상은 시간당 누적되며, 해당 목표가에 도달한 피니셔에게 보상을 지급합니다.

단계	종류	비율	지급조건
1	브론즈벨	20%	KRW, BTC, ETH 중 1개 목표가에 도달한 최초 1인
2	실버벨	30%	브론즈벨 이후 12시간 내 나머지 2개 중 1개 마켓의 목표가에 도달한 최초 1인
3	골든벨	40%	실버벨 이후 12시간 내 나머지 1개 마켓의 목표가에 도달한 최초 1인

#### ○ 추가 사항

- 1) 1단계를 성공하면 2단계가 열리며, 12시간 이내 지급조건을 달성해야 함
- 2) 12시간 내 다음 단계의 조건 미달성 시 실패로 처리되며, 1단계로 돌아감
- 3) 골든벨 성공 시 다음 NIA의 목표가격 상향조정
- 4) 마켓의 분모코인의 갑작스러운 가격변동의 경우 불인정 처리
- 5) 시스템 오류 및 불법 거래 시 해당 보상 지급을 취소함

## 4. ICO

### ○ 소개

- 대부분의 ICO는 터무니없이 높은 수익을 장담하며 코인을 판매합니다. 비트니아는 이러한 행동이 책임질 수 없는 약속으로 고객을 기만하는 것이라 생각합니다.
- 비트니아는 모금 단계부터 투명한 옥션 방식을 채택해 코인의 가격이 모금 완료 시 결정되도록 하려 합니다.
- 또한 우선 참여한 사람이 유리하도록 보너스율을 설정하여, 우선 참여자가 혜택을 받을 수 있도록 ICO를 설계했습니다.

### ○ 보너스율

- SEED 30%
- Pre 10%
- Public 1 5%
- Public 2 0%

### ○ NIA 분배율 계산방법

$$5\text{억 NIA} / ( (\text{SEED} * 30\% + \text{Pre} * 10\% + \text{Public1} * 5\% + \text{Public2} * 0\%) )$$

### ○ (예) ICO, 산정 수, NIA지급량

	세일 단계	ICO 참가	BONUS	ICO 산정
판매량	SEED	100ETH	30%	130ETH
	Presale		10%	110ETH
	Public Sale 1		5%	105ETH
	Public Sale 2		0%	100ETH
총 ICO ETH 산정 수				<b>445ETH</b>
ICO NIA토큰 수				<b>500,000,000</b>
1ETH 당 NIA 지급 수				<b>1,123,595 NIA</b>



## 5. 기타 사항

### 5-1 팀 & 어드바이저 없는 이유

#### ○ 배경

- 최근 대부분의 ICO에서 어드바이저, 파트너社들이 그들의 이름과 사진, 이력을 공유하는 조건으로 엄청난 금액을 요구하며, 실제 프로젝트에 기여하지 않고 있습니다.
- ICO社 입장에서는 모금이 중요하기 때문에 파트너사, 어드바이저 확보를 위해 많은 토큰을 지급하며, 실제 이들 덕분에 많은 모금을 합니다.
- 하지만 엔젤, 어드바이저가 보유한 토큰이 시장에서 헐값으로 판매되며, 결과적으로 ICO社와 엔젤, 어드바이저는 수익이 생기지만 일반 ICO 참여자는 막대한 손해가 발생합니다.
- 최근 이러한 문제로 파트너, 어드바이저 보유량을 공개하고 일정 기간 락을 걸지만, 이 또한 시간 문제일뿐 언젠가 발생할 위험 요소입니다.

#### ○ 요약

- 1) 엔젤 투자자는 일반 투자자보다 몇 배나 저렴하게 코인 구매.
- 2) 어드바이저는 코인을 무료로 받음
- 3) 1), 2)의 문제는 일반 ICO참여자에게 리스크로 작용
- 4) 비트니아는 어드바이저, 엔젤 투자를 받지 않고, 공짜 NIA를 마케팅 용으로 뿌리지 않음.

#### ○ 기대효과

- 엔젤투자, 어드바이저의 덤핑을 원천 차단
- ICO참여자들의 가격하락 리스크 감소